

Положение о составлении календаря и переносах в «МФЛЛ»

1. Составление календаря.

1.1. Календарь составляется Секретарем Лиги на 3-4 тура вперед (либо на иное кол-во туров в случае праздников и других обстоятельств) и отправляется представителям команд по электронной почте каждые 4 недели вечером в воскресенье или в понедельник до 12:00.

1.2. Время начала игр по умолчанию с 10:00 до 14:10 в субботу и с 10:00 до 14:10 в воскресенье. Время матчей и перерывы между ними могут быть изменены по решению Лиги. В случае согласия обеих команд и руководителя Лиги, матч может быть сыгран позднее 14:10 или ранее 10:00.

2. Изменение календаря на ближайшую игровую неделю.

2.1. Команда может обратиться к Секретарю Лиги (отправляя письмо на адрес mail@m-fl.ru, обязательно нужно ставить в копию представителя соперника) с просьбой об изменении календаря в рамках предстоящей игровой недели чемпионата. Такая просьба будет удовлетворена Секретарём Лиги при условии:

а) соперник выразил согласие с инициатором на такое изменение;

б) команда обратилась к Секретарю Лиги с понедельника 00:01 до среды 19:00. Секретарь вносит изменения в календарь и направляет утвержденное расписание всем представителям команд в 20:00 в среду. Если среда – государственный выходной, то возможно утверждение календаря в ближайший рабочий день, после 20:00. Помимо рассылки по электронной почте, все изменения фиксируются на официальном сайте Лиги;

в) время, на которое команда переносит игру свободно. Приоритет при изменении времени имеют команды, которые первыми согласовали данное изменение с соперником и уведомили секретариат о переносе на вакантное время посредством письма на электронную почту;

г) после 19:00 среды просьбы об изменении времени на предстоящий тур не принимаются. В случае форс-мажорных обстоятельств решением Руководителя Лиги время матча может быть изменено.

2.2. Лига имеет право на изменение времени игр, если в календаре есть «окна». В этом случае Секретарь Лиги вправе поставить игры так, чтобы между ними не было свободного времени.

3. Переносы игр на другие игровые недели (бесплатные).

3.1. Команда имеет право на 1 (один) бесплатный за чемпионат без согласования с соперником.

3.2. Команда, игру которой перенесли на другую игровую неделю в рамках бесплатного переноса – имеет приоритетное право выбора даты доигровки. Инициатор переноса не может оспорить дату матча. Тем не менее, итоговое назначение даты и времени перенесенных матчей происходит

исходя из интересов Лиги, в случае особых обстоятельств итоговое решение остается на усмотрение Секретаря.

3.3. В течение чемпионата действуют следующие правила переноса таких матчей:

а) все перенесённые матчи в каждом круге должны быть доиграны не позднее начала следующего круга;

б) матчи последних пяти туров чемпионата переносить запрещено. При этом матчи последних туров при обоюдном согласии команд и разрешении Секретаря Лиги могут быть сыграны ранее;

в) однажды перенесённый матч повторно переносить запрещено (в том числе и командой-соперником).

г) команда может в одностороннем порядке наложить запрет на бесплатный перенос, если на момент инициации переноса соперником команда уже имеет 2 несыгранных перенесенных матча.

4. Переносы игр на другие игровые недели (платные).

4.1. Команда имеет право на платные переносы по согласованию с соперником.

4.2. В течение чемпионата действуют следующие правила переноса матчей:

а) инициатор переноса согласовывает с соперником данный перенос. Без согласия соперника такой перенос невозможен;

б) матчи последних пяти туров чемпионата переносить запрещено;

в) за подобный перенос инициатор дополнительно выплачивает Лиге за игру 1500 рублей.

5. Права Лиги в вопросах составления календаря и переносов.

5.1. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением Руководителя Лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как «форс-мажорные» или «интересы Лиги».

5.2. Дату, время и место всех матчей определяет Секретарь Лиги. Команды могут лишь высказывать свои пожелания по календарю.