

Положение о проведении соревнований «МФЛЛ» на сезон 2021 года

Статья 1. Руководство соревнованиями.

- 1.1. Общее руководство лигой осуществляет Руководитель Лиги.
- 1.2. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление обеспечивают Руководитель «МФЛЛ», Секретарь лиги и арбитры.

Статья 2. Участники соревнований.

- 2.1. Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные клубы, являющиеся членами «МФЛЛ» и своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроках, определённых руководством Лиги.
- 2.2. В «МФЛЛ» на 2021 год предусмотрено проведение двух турниров:
Премьер-Лига «МФЛЛ» и Первая Лига «МФЛЛ».
- 2.3. Решение об исключении команды из чемпионата принимается Руководителем Лиги на основании настоящего Положения и Дисциплинарного кодекса «МФЛЛ».
- 2.4. Решение о включении команды в текущий чемпионат принимается Руководителем Лиги и не должно нарушать регламент турнира.

Статья 3. Формула турнира.

- 3.1. В сезоне 2021 соревнования проходят в двух дивизионах: Премьер-Лига и Первая Лига. Каждый дивизион состоит из 12 команд. Логика турниров для обоих дивизионов одинакова.
 - 3.1.1. Сначала команды проводят два круга по системе игр «каждый с каждым» (22 тура).
 - 3.1.2. Далее, в зависимости от места в таблице, команды разбиваются на две шестерки с сохранением набранных очков. Шесть лучших команд образуют «Верхнюю шестерку», в которой определяется чемпион, и разыгрываются медали. Оставшиеся шесть команд образуют «Нижнюю шестерку», в которой идёт борьба за выживание.
 - 3.1.3. Внутри каждой из шестерок проводится один круг по системе игр «каждый с каждым» (5 туров).
- 3.2. По итогу 27 туров итоговые места команд в каждой из шестерок определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства.
 - 3.2.1. Команда из Верхней шестерки не может занять в итоговой таблице место ниже 6-го и, наоборот, команда из Нижней шестерки не может претендовать на место выше 7-го.
- 3.3. За победу в матче на любом этапе турнира начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

3.4. В случае, если команда снимается с турнира, то в текущем круге ей засчитываются поражения во всех матчах данного круга. При этом, если полный круг был командой доигран, то результаты этого круга остаются в силе и отражаются в итоговой таблице.

3.5. По решению Руководителя Лиги новые команды могут быть добавлены в турнир по ходу сезона. Также вместо снявшейся команды на её место возможно добавление другой команды. О данном решении Руководитель Лиги должен сообщить не позднее утверждения календаря на ближайший тур, иначе новая команда не может проводить матч ближайшего тура.

3.6. По итогу чемпионата 11-ая и 12-ая команды Премьер-Лиги вылетают в Первую Лигу напрямую. Первая и вторая команды Первой Лиги получают право играть в Премьер-Лиге в следующем сезоне.

3.7. Дублирующие составы команд не претендуют на повышение в классе. В случае, если дублирующий состав занял 1-ое, 2-ое или 3-ее место в Первой Лиге, то право на переход в Премьер-Лигу получает команда, занявшее следующее место в итоговой таблице.

Статья 4. Порядок проведения матчей чемпионата.

4.1. Игры чемпионата проходят в выходные либо праздничные дни, официально объявленные нерабочими. Команды имеют право договориться о проведении матча в рабочий (не выходной) день при согласовании данного вопроса с Секретарем Лиги.

4.2. Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований (решение по мячу принимает судья).

4.3. Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей в высшем дивизионе. Разметка должна быть нанесена линиями. Использование разметочных фишек допускается только при форс-мажорных обстоятельствах.

4.4. В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе одной из команд на поле осталось менее 3 игроков (травмы, удаления), итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – в протокол заносится счёт на момент окончания игры. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

4.5. В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, делающих невозможным дальнейшее проведение матча; либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей не в пользу команды, признанной виновной в срыве матча – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

Статья 5. Судейство матчей чемпионата.

5.1. Руководство Лиги назначает судей на каждый матч. Сделано это должно быть не позднее, чем за сутки до начала игры. Любая из команд имеет право узнать о назначенном на их игру судье в те же сроки;

5.2. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица;

5.3. Судья матча обязан:

а) действовать в строгом соответствии с настоящим Положением, а также другими нормативными документами «МФЛЛ», и рекомендациями её руководителей;

б) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, спортивную форму и спортивную обувь;

в) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения игры, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам с указанием причины;

г) следить, чтобы игра начиналась во время, отведённое календарём чемпионата;

д) следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличием формы. Если цвет формы команды совпадает с цветом формы соперников (или вратарей), попросить команду гостей (или вратаря) выйти на игру в запасной форме (манишках). Следить, чтобы форма вратарей, и собственная одежда (одежда судьи) не совпадали по цвету с цветами полевых игроков и вратарей играющих команд. Не допускать участия в матче игроков в неспортивной одежде и обуви;

е) сообщать руководству лиги обо всех фактах нарушения настоящего Положения, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, предусмотренных Дисциплинарным кодексом «МФЛЛ»;

5.4. В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более чем на 20 мин.), команды обязаны уведомить Руководителя Лиги об этом. В такой ситуации Руководитель лиги имеет право перенести игру. Переигровка матча проводится за счёт Лиги.

Статья 6. Определение мест команд в чемпионате и победителей чемпионата.

6.1. Если две (и более) команды набрали одинаковое количество очков, дающее каждой из этих команд право претендовать на первое место в дивизионе, тогда чемпион определяется в дополнительных встречах между этими командами.

а) если таких команд две, то между ними проводится одна игра по правилам плей-офф (в случае ничьей назначается 2 дополнительных тайма по 10 минут каждый, в случае ничьи назначается серия пенальти из трех ударов);

б) если таких команд более двух, то между ними проводится дополнительный турнир; сроки проведения подобных матчей определяются Руководителем лиги и утверждаются представителями заинтересованных команд дополнительно;

6.2. Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков и не претендуют на звание чемпиона дивизиона, то более высокое место на любом из этапов турнира занимает команда (далее по алгоритму):

а) набравшая большее количество очков в личных встречах;

б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;

в) одержавшая большее общее количество побед;

г) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

д) забившая большее число мячей во всех матчах;

В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются в дополнительном матче, если он требуется.

Статья 7. Награждение победителей чемпионата.

7.1. Команда-победитель чемпионата, а также серебряный и бронзовый призёр награждается золотыми (серебряными, бронзовыми) медалями и кубками.

7.2. Лига имеет право дополнительно награждать команды и игроков по своему выбору.