

Положение о проведении Кубка «МФЛЛ-2020»

Статья 1. Количество раундов.

1.1. Соревнования в Кубке проходят в следующих раундах:

Групповой этап в один круг, далее 1/8 финала; 1/4 финала; 1/2 финала; финал.

Статья 2. Схема и особенности турнира.

2.1. На групповом этапе команды проводят один круг игр по системе «каждый с каждым».

2.2. На групповом этапе в случае ничьи в основное время победитель выявляется в серии шестиметровых пенальти (без дополнительного времени). Серия пенальти состоит из трёх ударов каждой из команд. В случае равенства счета после трёх ударов серия продолжается поочередным нанесением по одному удару каждой из команд вплоть до выявления победителя. Все удары должны наносить разные игроки, повторный удар можно нанести только в том случае, если все партнеры уже исполнили пенальти.

2.3. Места команд в группах определяются по сумме очков, набранных во всех матчах группового этапа. За победу в основное время команде присуждается 3 очка, за победу по пенальти – 2 очка, за поражение по пенальти - 1 очко, за поражение в основное время - 0 очков.

2.4. В случае, если команда снимается с турнира, то ей засчитываются поражения во всех оставшихся матчах со счетом 0-5. При этом результаты уже сыгранных матчей остаются в силе и отражаются в итоговой таблице. Место снявшейся команды может занять другая команда по решению Руководителя Лиги.

2.5. В случае равенства очков более высокое место в группе занимает команда, набравшая большее количество очков в личных встречах. Если команд с одинаковым количеством очков 3 или 4, то более высокое место занимает команда с лучшей разницей забитых и пропущенных мячей (берется основное время, без учета серий пенальти). Если и разница одинаковая, то следующий приоритетный показатель – количество забитых мячей. Если все показатели равны, то команды расставляются в таблице по принципу фэйр-плей (меньшее кол-во карточек – более высокое место).

2.6. Из группы с тремя командами в плей-офф выходят две лучшие, последняя команда вылетает. Из группы с четырьмя командами в плей-офф выходят три лучшие, последняя команда вылетает.

2.7. Каждый раунд плей-офф состоит из одной игры. Победитель выходит в следующий раунд, проигравший выбывает из турнира.

2.8. Плей-офф команды играют по турнирной сетке (см. приложение)

2.9. Начиная с плей-офф любые изменения в заявках невозможны. Четверг перед 1\8 финала – крайний день дозаявок.

Статья 3. Порядок определения победителей матчей Кубка.

3.1. В случае ничьей в плей-офф, за исключением финала, победитель выявляется в серии пенальти (без дополнительного времени). Серия пенальти состоит из трёх ударов каждой из команд. В случае равенства счета после трёх ударов серия продолжается поочередным нанесением по одному удару каждой из команд вплоть до выявления победителя. Все удары должны наносить разные игроки, повторный удар можно нанести только в том случае, если все партнеры уже исполнили пенальти.

3.2. В случае ничьей в финальном матче назначается дополнительное время из 2 таймов по 10 минут без правила «золотого гола». Если по окончании дополнительного времени победитель не определен, назначается серия пенальти. Серия пенальти состоит из трёх ударов каждой из команд. В случае равенства счета после трёх ударов серия продолжается поочередным нанесением по одному удару каждой из команд вплоть до выявления победителя. Все удары должны наносить разные игроки, повторный удар можно нанести только в том случае, если все партнеры уже исполнили пенальти.

Статья 4. Перенос матча.

4.1. Матчи Кубка на любой его стадии переносить запрещено, но по согласованию команд можно менять время и день матча в рамках одной игровой недели.

4.2. Игра или игры Кубка могут быть перенесены решением Руководителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать как "форс-мажорные" или "интересы Лиги". Игра Кубка может быть отменена непосредственно на поле. В день игры решение об отмене матча может принять Руководитель лиги. В случае его отсутствия на стадионе – судья матча (после консультации с Руководителем лиги).

Статья 5. Дублирующие составы.

5.1. Дублирующий состав может участвовать в Кубке, при этом его заявка основной командой должна быть разделена.

5.2. Допускается наличие до 4-х игроков в транзитной (сквозной) заявке. То есть максимум 4 игрока могут выступать в Кубке МФЛЛ как за основной состав, так и за дублирующий.

5.3. Вышеназванные 4 игрока из транзитной (сквозной) заявки выбираются капитаном перед началом турнира на весь срок его проведения. В случае форс-мажорных обстоятельств по согласованию с руководителем Лиги допускается замена игрока в транзитной (сквозной) заявке.

5.4. Желтые карточки игроков, полученные в матчах основного состава, не суммируются с желтыми карточками, полученными в матчах дублирующей команды.

5.5. Краткосрочные дисквалификации (2 ЖК, фол последней надежды и другие игровые моменты), полученные в матчах за основную команду, не распространяется на матчи дубля и наоборот.

5.6. В случае серьезных нарушений правил и рассмотрении их КДК, игрок дисквалифицируется на все матчи команды (в том числе его дубля) и отсчет отбытой дисквалификации ведется по количеству туров\раундов на одинаковое количество матчей.

5.7. В случае, если дублирующий состав в плей-офф встречается с основной командой, то перед началом матча в протоколе должно быть указано, за какую из команд в данном матче будут выступать игроки, попавшие в транзитную (сквозную) заявку.

Статья 6. Дисциплинарные меры.

6.1. Ведется учёт желтых карточек, полученных игроками в розыгрыше Кубка МФЛЛ. Игрок, получивший 3 предупреждения в разных играх, пропускает игру следующей стадии кубка своей команды;

6.2. Игрок, получивший в игре два предупреждения (две жёлтые карточки) или удаление (красная карточка), автоматически дисквалифицируется минимум на 1 игру своей команды, следующую за матчем, в котором игрок был удалён;

6.3. В течение чемпионата и кубка жёлтые карточки суммируются, в каждом турнире отдельно. Дисквалификация в чемпионате не распространяется на кубок и наоборот. Но в случае серьезных нарушений правил и рассмотрении их КДК, игрок может быть дисквалифицирован на несколько матчей команды (в том числе в другом турнире).

Статья 7. Награждение.

7.1. Победитель турнира награждается Кубком, который имеет право хранить у себя пожизненно.

7.2. Команда-победитель Кубка награждается 18 золотыми медалями.

7.3. Команда-финалист Кубка награждается 18 серебряными медалями.